Evaluación Continua

DAVID KENSHIN VEGA ORTIZ

Marca la respuesta correcta:

1. ¿Cuáles son las preguntas que deben ser respondidas por cada integrante del equipo de desarrollo durante el Daily Scrum?
2. ¿Qué hice ayer que ayudó a lograr el Objetivo del Sprint?; ¿Qué no haré hoy para lograr el Objetivo del Sprint?; ¿Veo algún impedimento que evite lograr el Objetivo del Sprint?
3. ¿Qué hice ayer que ayudó a lograr el Objetivo del Sprint?; ¿Qué haré hoy para lograr el Objetivo del Sprint?; ¿Veo algún impedimento que no evite lograr el Objetivo del Sprint?
4. ¿Qué hice ayer que ayudó a lograr el Objetivo del Sprint?; ¿Qué haré hoy para lograr el Objetivo del Sprint?; ¿Veo algún impedimento que evite lograr el Objetivo del Sprint?
5. ¿Qué no hice ayer que ayudó a lograr el Objetivo del Sprint?; ¿Qué haré hoy para lograr el Objetivo del Sprint?; ¿Veo algún impedimento que evite lograr el Objetivo del Sprint
6. Mencione los 4 eventos o ceremonias en Scrum. Considerar el orden en que deben llevarse a cabo
7. Daily Scrum, Sprint Master, Sprint Retrospective, Sprint Review
8. Daily Scrum, Sprint Planning, Sprint Retrospective, Sprint Review
9. Sprint Planning, Daily Scrum, Sprint Review, Sprint Retrospective
10. Daily Review, Sprint Master, Sprint Retrospective, Sprint Review
11. Usted es el CEO de una empresa que opera 4 proyectos distintos. ¿Para cuál proyecto implementaría métodos agile?
12. La construcción de una unidad habilitacional de 5 pisos con 6 departamentos en cada nivel
13. Trabajos en la décima etapa de un proyecto a largo plazo de implementación de software en el cual los requerimientos de dicho proyecto estuvieron claramente definidos y la entrega a cumplido hasta el momento con dichos requerimientos
14. El desarrollo de una tecnología de software para un cliente que busca un ejercicio de gestión de cambio que implica una identificación de las prácticas actuales, así como el desarrollo de un plan de acción del proceso a realizarse dependiendo de la visión del equipo de administración
15. La producción de un automóvil de una fábrica con base en un prototipo previamente desarrollado
16. Como project manager que implementa prácticas ágiles en su organización, ¿cuál de los siguientes principios NO implementaría?
17. Los empleados técnicos y de negocio deben trabajar juntos
18. Documentar cada detalle del nuevo software antes de permitir su lanzamiento
19. Mantener equipos co-ubicados y promover la comunicación frente a frente
20. Aceptar requerimientos cambiantes, aún durante el desarrollo
21. ¿Quién es el responsable de ofrecer al equipo Scrum un ambiente favorable para la elaboración de entregables?
22. Scrum Master
23. Product Owner
24. Scrum Guidance Body
25. Stakeholders externos
26. ¿Quién es el responsable de lograr el máximo valor del negocio del proyecto?
27. Scrum Master
28. Product Owner
29. Scrum Guidance Body
30. Stakeholders externos
31. Las ventajas de utilizar a un equipo interfuncional son:
32. Comunicación mejorada entre los miembros del equipo
33. Toma de decisiones en forma rápida
34. La responsabilidad individual se puede asignar a cada miembro del equipo, dependiendo de su experiencia
35. 1 y 2
36. ¿Quién representa la voz del cliente?
37. Chief Scrum Master
38. Product Owner
39. Lider del equipo Scrum
40. Los miembros del equipo Scrum
41. Juan es la persona responsable de resolver conflictos entre los miembros del equipo Scrum. ¿Qué rol tiene en el equipo Scrum?
42. Scrum Master
43. Product Owner
44. Lider del equipo Scrum
45. Equipo Scrum
46. ¿Cuál de los siguientes enunciados NO es verdadero sobre el framework de Scrum?

1. Los requerimientos del usuario son priorizados con base en su valor de negocio
2. El Product Owner debe dar seguimiento al procedimiento de control de cambio a fin de realizar cualquier cambio a los elementos (PBIs por sus siglas en inglés) del backlog priorizado del producto
3. El valor del negocio se entrega en forma incremental
4. Los entregables se elaboran con base al valor de negocio que ofrecen
5. ¿Quién ofrece el financiamiento para el proyecto y lo monitorea para confirmar la realización de los beneficios?
6. Scrum Master
7. Product Owner
8. Equipo Scrum
9. Scrum Guidance Body
10. ¿Quién define el backlog priorizado del producto
11. Scrum Master
12. Product Owner
13. Equipo Scrum
14. Stakeholders externos
15. ¿Cuál de las siguientes NO es una de las técnicas para estimar el valor del proyecto
16. Retorno sobre la inversión (ROI)
17. Tasa interna de retorno (TIR)
18. Análisis FODA
19. Valor presente neto (VPN)
20. ¿Sobre quién recae la responsabilidad de determinar cómo se crea el valor?
21. Patrocinador, usuario y/o clientes
22. Scrum Master
23. Lider del equipo Scrum
24. Equipo Scrum
25. Cualquier cambio requerido en los productos que se están desarrollando durante un Sprint, lo documenta el Produc Owner en \_\_\_\_\_\_\_\_\_
26. Backlog priorizado del producto
27. Sprint backlog
28. Scrum board
29. Sprint burndown chart
30. ¿Cuál de las siguientes opciones define mejor el alcance de un proyecto?
31. El alcance del proyecto es el costo total en el que incurre la organización en el desarrollo de los productos del proyecto
32. El alcance del proyecto hace referencia a todas las actividades requeridas para planear, implementar y monitorear los requisitos de cambio que se generen
33. El alcance del proyecto es la suma total de todos los incrementos de producto, así como el trabajo requerido para el desarrollo del producto final
34. El alcance del proyecto son las actividades necesarias para la gestión de todos los riesgos y problemas que se enfrentan durante un proyecto
35. ¿Quién tiene la responsabilidad de refinar el backlog priorizado del producto a fin de que refleje las necesidades cambiantes del cliente?
36. Scrum Master
37. Product Owner
38. Equipo Scrum
39. Scrum Guidance Body
40. \_\_\_\_\_\_\_\_\_ es un documento de requisitos individuales que define el alcance del proyecto mediante una lista priorizada de características del producto o servicios que entrega el proyecto
41. El backlog priorizado del producto
42. El sprint backlog
43. Scrum Guidance Body
44. El plan del proyecto
45. En Scrum, una historia del usuario se considera terminada cuando cumple \_\_\_\_\_\_\_\_
46. Los criterios de calidad
47. Las necesidades del usuario
48. Los criterios de terminado
49. Las expectativas del cliente
50. ¿Qué define mejor la planificación de calidad?
51. La ejecución de actividades sobre la calidad por parte del equipo Scrum
52. El aprendizaje de cada serie de actividades concluidas a fin de lograr una mejora continua
53. La definición de los productos que se requieren a partir de un Sprint y del proyecto aunado a los respectivos criterios de aceptación del producto
54. La evaluación de procesos y estándares que controlan la gestión de calidad en un proyecto